

**JOGO DA VIDA**

**Objetivo:**

Produzir um JOGO DE CARTAS com perguntas relacionadas a valores, com o intuito dos estudantes entenderem suas expectativas para o futuro.

**Trabalho**

- Processual.
- Por equipes (as mesmas do projeto).
- Constarão 10 cartas, com perguntas relacionadas a: Escola, Amigos, Família, Decisões, Escolhas.
- Será 2 perguntas por cada tema.
- As respostas

**Cartas**

- As cartas devem ser recortadas em tamanho de uma carta de baralho
- Deverão ser confeccionadas em cartolina, papel duplex ou carmo, de qualquer cor
- Deverão ser decoradas na frente, constando o nome: “*Jogo da Vida*”
- No verso, constarão perguntas, que poderão ser escritas a mão, ou digitadas, em papel A4
- As perguntas serão recortadas, e coladas no verso do papel
- As cartas deverão ser acomodadas em uma pequena caixa, que pode reaproveitada de outro objeto
- Após a apresentação, as cartas deverão ser entregues ao professor para avaliação

**Jogo**

- As equipes trocarão os jogos e responderão as perguntas. Após isto será elaborado um quadro, destacando as expressões: “*Com dúvidas*” e “*Sem dúvidas*”.

**Datas:**

**Semana:** 06/04 a 10/04 - Confeção

**Semana:** 13/04 a 17/04 - Apresentação

**Critérios do cartaz:**

- \* Produção do jogo: 1,5
- \* Organização (estética e criatividade na elaboração do jogo): 1,0
- \* Coerência nas perguntas: 1,0
- \* Apresentação (clareza nos comandos e execução): 1,5